

信息发布

功
能
简
介

V7.0

2019 年 02 月 28 日

目录

1、概览	3
1.1 概述	3
2、功能特点.....	3
1.1 设备管理.....	3
1.2 用户管理.....	5
1.3 节目制作.....	5
1.4 节目发布.....	6
1.5 发布详情.....	7
1.6 节目统计.....	8
1.7 节目分发效率.....	8
1.8 设备同步播放功能.....	8
1.9 海量设备.....	9
3、结束	9

1、概览

1.1 概述

系统采用分布式集群+微服务架构，采用阿里系稳定的开源技术框架搭建以保证基础服务稳健高效运行，服务能力可根据设备接入数量，业务量的增加按需弹性部署，算力扩展无上限，可以满足巨量设备的接入以让用户业务发展无瓶颈之忧；

为提高客户体验，节目分发速度不能慢，系统特地引入文件下载加速服务，以使节目的分发速度不会因设备数量的增加而变慢，保证节目分发体验。

系统在易用性、可靠性、好维护方面投入大量心思，只为助你更轻松。

2、功能特点

1.1 设备管理

远程救援模式

设备支持远程救援模式，一切异常远程在线处理轻松愉快

自动定位

设备支持自动定位功能，自动适配国家最新地理行政区划，设备管理条理分明

下载加速

节目下载支持大文件加速功能，提高海量设备的分发体验

远程升级

支持设备批量远程 APK 升级功能，业务迭代不用烦心

自动预警

设备支持远程异常报警，设备异常自动上报

远程重启

设备支持远程重启功能

设备分组

设备支持分组标签管理，用户可自定义设备行业标签属性利于日常管理

时间同步

设备内置时间同步功能，不管设备能否连接因特网，都自动同步时间

定时开关机

设备支持周期性多轮定时开关机设置，平台可远程批量设置

音量控制

设备可远程批量调整音量

远程桌面

设备内置远程桌面功能，让设备与你零距离，用过的都说好功能

设备监看

设备支持远程截图、支持远程节目动态同步监播，查看屏幕正在播放内容，一目了然

设备存储清理

设备智能清理存储空间，沙盒模式稳定不越界，助力系统健壮

通知发布

支持通知发布，字体颜色速度自定义，前端设备多条通知互不影响，通知到期自动停播

地图模式

设备管理支持地图模式，星星点点，直观方便

1.2 用户管理

多级用户

系统支持多级用户、每一位用户都拥有独立分配的权限

管辖区域

支持分配用户管辖区域，相应用户只能有权可见可控自己所辖区域的设备

1.3 节目制作

节目素材

支持音频、视频、图片、天气、日期、倒计时、网页、流媒体等节目素材，满足主流应用无压力

互动节目

可制作触摸互动节目，支持个性化节目需求

多屏设备

可制作单屏、双屏节目，满足差异化的前端设备播放需求

播放效果

节目自适应横竖屏模式

1.4 节目发布

播放模式

播放模式灵活强大，可简可繁，简单的只需一键即可搞定。更多策略的则可选择普通播放、点播播放、定时播放等特殊播放模式；

普通播放可设置永久播放或起止日期+起止时间段+周期+策略控制等模式

特殊播放可设置定时插播+整点插播+半点播+定时循环播

时间冲突检测

系统内置播放冲突时间竞争检测，特殊播放模式下，系统会检测用户发布的播放策略是否产生冲突而主动提醒用户

发布目标选择

节目发布选择目标设备可根据设备自动定位位置筛选区域、根据设备横竖屏选择相应设备、也可以根据行业分组选择分组设备，多种组合任你发挥

发布模式

节目发布支持追加、替换、清除等模式，简化你的发布流程，高级模式更可以多个节目一起合组发布，并支持分别控制播放顺序与播放权重

节目审核

敏感节目的发布支持上级用户审核权限，文明和谐可张可弛

1.5 发布详情

发布追踪

节目发布、撤销在平台可全流程管控追踪，设备节目下载进度自动上报，平台查看节目分发状况一目了然

离线接收

系统支持离线设备节目发布，设备在线离线都可以发布节目，离线设备上线后会按部就班接收指令工作

1.6 节目统计

统计类目

节目统计细化到每天、每一台设备、每一个节目；可自定义周期、设备组分别统计播放次数

统计导出

系统支持统计导出 excel 表功能，基础数据

1.7 节目分发效率

下载加速

平台支持大文件加速功能，用户可按需选配 CDN 加速，提高下载体验

下载均衡

普通下载模式前端设备具有下载限速功能保证下载体验，平台提供下载排队机制以保障负载稳定健康

1.8 设备同步播放功能

多设备同步

前端设备支持多台设备同步播放功能，若干台设备同时切换节目同步显示内容，整齐划一提升观感

1.9 海量设备

弹性升级

信发服务器采用分布式+微服务架构，支持弹性扩容方案，若有必要，可以弹性扩容增加服务器以应对设备接入爆发需求，业务壮大无隐忧

3、结束